

REGULAMIN

WILKOŁASKIEJ LIGI FUTSALU WLF

§1 Organizator

1. Organizatorem Wilkołaskiej Ligi Futsal, zwanej dalej WLF, jest:
 - 1.1 Urząd Gminy Wilkołaz,
 - 1.2 Szkoła Podstawowa w Wilkołazie Pierwszym,
 - 1.3 Gminna Komisja Rozwiązywania Problemów Alkoholowych.
2. Celem rozgrywek jest:
 - 2.1 Propagowanie zdrowego trybu życia w trzeźwości oraz przeciwdziałanie alkoholizmowi i narkomani.
 - 2.2 Popularyzacja halowej piłki nożnej jako formy aktywnego spędzania wolnego czasu.
 - 2.3 Rywalizacja w myśl zasad fair – play.
 - 2.4 Integracja Mieszkańców Gminy Wilkołaz.
3. Miejscem rozgrywania WLF jest hala sportowa w Wilkołazie Pierwszym.

§2 Terminarz

1. Rozgrywki WLF trwają maksymalnie przez okres czterech miesięcy:
Rozpoczęcie: II-a połowa listopada,
Zakończenie: I -a połowa marca następnego roku kalendarzowego.
2. Pierwszym sezonem WLF będzie sezon rozgrywkowy 2017/2018.
3. Terminarz oraz ostateczny system rozgrywek zostanie ustalony przez Organizatora.
4. Dokładne daty i godziny rozgrywania poszczególnych meczów WLF będą publikowane na stronie Urzędu Gminy Wilkołaz (*Menu: O GMINIE → Sport →WLF*) oraz na fanpage'u utworzonym na portalu społecznościowym.

§3 Uczestnictwo i zgłoszenia

1. W rozgrywkach WLF mogą uczestniczyć wyłącznie drużyny amatorskie.
2. Jedna drużyna do rozgrywek może zgłosić nie mniej niż 8 i nie więcej niż 12 zawodników, którzy są zameldowani na terenie Gminy Wilkołaz. Miejsce zameldowania poszczególnych zawodników będzie zweryfikowane przez pracownika Urzędu Gminy Wilkołaz.

3. Minimalny wiek uczestnika rozgrywek WLF wynosi 15 lat na dzień 15 listopada każdego roku kalendarzowego poprzedzającego start rozgrywek WLF.
4. Warunkiem koniecznym uczestnictwa w rozgrywkach WLF osoby niepełnoletniej jest podpisanie przez prawnego opiekuna *Oświadczenia o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF (osoba niepełnoletnia)*.
5. Zgłoszenia należy dokonać poprzez uzupełnienie *Formularza zgłoszeniowego do rozgrywek WLF* wraz z kompletem *Oświadczeń o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF*. Dokumenty dostępne są do pobrania w wersji elektronicznej na stronie internetowej Urzędu Gminy Wilkołaz (**Menu: O GMINIE → Sport →WLF**) oraz w wersji papierowej w pokoju nr 5 Urzędu Gminy Wilkołaz lub w biurze hali sportowej w Wilkołazie Pierwszym.
6. Formularz zgłoszeniowy do rozgrywek WLF wraz z kompletem *Oświadczeń o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF* należy dostarczyć organizatorowi osobiście, po dokonaniu opłaty wpisowej, nie później niż do 31 października danego sezonu rozgrywkowego WLF.
7. W kadrze jednego zespołu może znaleźć się nie więcej niż 3 zawodników zgłoszonych w kadrze seniorów klubów sportowych występujących w rozgrywkach ligowych organizowanych przez PZPN w sezonie odpowiadającym sezonowi rozgrywkowemu WLF.
8. Każda zgłoszona drużyna musi mieć w miarę możliwości jednolitą górę (koszulkę) meczowego stroju sportowego.
9. W trakcie trwania sezonu rozgrywek ligowych WLF zawodnik może reprezentować barwy tylko jednej drużyny.
10. Przed przystąpieniem do rozgrywek każdy zawodnik wypełnia pisemne *Oświadczenie o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF* informujące między innymi o:
 - 10.1 Braku jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych, które uniemożliwiają uczestnictwo w rozgrywkach WLF,
 - 10.2 Ponoszeniu pełnej odpowiedzialności za wszystkie doznane kontuzje i obrażenia ciała podczas rozgrywek WLF,
 - 10.3 Wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby rozgrywek WLF,
 - 10.4 Zaakceptowaniu i przestrzeganiu regulaminu rozgrywek WLF oraz regulaminu hali sportowej.

Oświadczenia zostaną dołączone do *Formularza zgłoszeniowego do rozgrywek WLF*. Wypełnione przez wszystkich uczestników biorących udział w rozgrywkach *Oświadczenia o zdolności do rozgrywek WLF* stanowią wraz z *Formularzem zgłoszeniowym do rozgrywek WLF* podstawę zgłoszenia. Brak *Oświadczenia o zdolności do rozgrywek WLF* zawodnika uniemożliwia zgłoszenie go do rozgrywek WLF.

§4 Kontynuacja ligi

1. Rozgrywki WLF będą cyklicznie organizowane w każdym roku w sezonie jesienno – zimowym. Zgłoszone do rozgrywek WLF zespoły powinny mieć stałe nazwy, które będą funkcjonowały na przestrzeni istnienia wielu sezonów rozgrywkowych ligi WLF, co umożliwi tworzenie historii tych rozgrywek.
2. Zgłoszenie do rozgrywek WLF w danym sezonie jest możliwe jedynie na początku każdego sezonu, nie później niż do 31 października.
3. W przypadku dużej liczby zgłoszonych do kolejnego sezonu drużyn Organizator zastrzega sobie możliwość dostosowania systemu rozgrywek do sprawnego rozegrania WLF. W trakcie zmieniania systemu rozgrywek pod uwagę będą brane wyniki osiągnięte przez poszczególne drużyny startujące w dotychczas rozegranych sezonach WLF.

§5 Zasady gry

1. Czas gry, liczba zawodników.

- 1.1 Każdy mecz trwa 30 minut – 2 połowy po 15 minut, przedzielone przerwą trwającą 3 minuty.
- 1.2 Zespoły grają w składach 5 osobowych: 4 graczy w polu + bramkarz.
- 1.3 Minimalna liczba zawodników jaka może być dopuszczona do meczu to 3 osoby. W przypadku braku minimalnej liczby zawodników sędzia odgizduje walkowera dla drużyny przeciwnej.
- 1.4 Zawodnik nie może mieć na sobie podczas gry niczego, co mogłoby w jakikolwiek sposób zagrażać bezpieczeństwu innych zawodników. Jedynym dozwolonym rodzajem obuwia jest obuwie halowe z jednolitą jasną podeszwą. Inny rodzaj obuwia jest niedopuszczalny, a kontroli obuwia dokonuje organizator.

2. Zmiany

- 2.1 Zespół może dokonać nieograniczonej liczby zmian w trakcie każdego meczu (tzw. zmiany hokejowe).
- 2.2 Zmiany odbywają się w uprzednio przyjętej strefie bezpośrednio przed ławką rezerwowych danej drużyny.
- 2.3 Zmiana zawodników następuje zarówno kiedy piłka jest w grze jak i poza grą, z zachowaniem następujących warunków:
 - a) zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian,

- b) zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący,
- c) jeżeli zmiana zostanie przeprowadzona nieprawidłowo to gra winna być przerwana, zawodnik wchodzący zostaje napomniany żółtą kartką (2 minuty kary), grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznawanym drużynie przeciwnej z miejsca gdzie była piłka w chwili przerwania gry

3. **Wprowadzanie piłki do gry, stałe fragmenty.**

- 3.1 Bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko poprzez wyrzut ręką. Za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
- 3.2 Czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 5 sekund. Po przekroczeniu tego czasu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
- 3.3 Drużyna w trakcie meczu może wycofać bramkarza. Zawodnik wchodzący musi posiadać inny kolor koszulki i obowiązują go te same przepisy co schodzącego bramkarza.
- 3.4 Rzut z autu wykonuje się nogą z za linii bocznej boiska.
- 3.5 Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostaje rzut wolny pośredni z łuku pola różnego. Jeżeli rzut z autu nie zostanie wykonany w ciągu 5 sekund to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej.
- 3.6 Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
- 3.7 Pomiędzy piłką a bramką nie może się znajdować żaden zawodnik, za wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej.
- 3.8 W momencie przyznania przedłużonego rzutu karnego czas zostaje zatrzymany do momentu wykonania na gwizdek sędziego.
- 3.9 Przy rzucie wolnym, rzucie różnym i rzucie z autu odległość zawodnika broniącego od piłki wynosi 3 m.
- 3.10 Jeżeli w momencie wykonywania rzutu wolnego, różnego i rzutu z autu zawodnik drużyny przeciwnej znajduje się bliżej piłki niż wymagana odległość wówczas sędzia napomina go żółtą kartką oraz nakazuje powtórzenie stałego fragmentu gry.
- 3.11 Do sędziego zawodów zwraca się tylko kapitan zespołu.
- 3.12 Jeżeli piłka uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznawanym drużynie przeciwnej.
- 3.13 Rzut z autu wykonywany jest najbliżej miejsca, gdzie piłka uderzyła w sufit.
- 3.14 Rzut karny wykonuje się z odległości 7 m.

3.15 Przepis o spalonym nie obowiązuje

4. Gra wślizgiem

- 4.1 Obowiązuje zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły. Interpretacja gry wślizgiem: zawodnik atakuje piłkę będącą w posiadaniu przeciwnika (wślizg odbierający).
- 4.2 Za przekroczenie tego przepisu zawodnik wykonujący wślizg upomniany zostaje żółtą kartką (2 minuty kary), sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni, ewentualnie rzut karny w przypadku przewinienia w polu bramkowym.
- 4.3 Nie jest uważane za wślizg zagranie gdy zawodnik „przecina tylko tor lotu piłki”.

5. Przerwy w meczu

- 5.1 Drużyna ma prawo do wzięcia 1 – minutowej przerwy podczas każdej połowy meczu, przerwa taka może być udzielona w momencie gdy drużyna ubiegająca się o nią jest w posiadaniu piłki (rzut z autu, rzut wolny, rzut różny, aut bramkowy, utrata bramki).
- 5.2 W trakcie trwania przerwy czas gry jest zatrzymany
- 5.3 Czas gry nie jest zatrzymywany w trakcie trwania gry między innymi przy wykonywaniu rzutu z autu, rzutu wolnego, rzutu różnego lub autu bramkowego.

6. Walkower

- 6.1 Zawody należy zweryfikować jako walkower (3-0) na niekorzyść drużyny:
- Która, nie stawi się do zawodów w czasie 10 minut od ustalonej godziny spotkania,
 - Która przed zakończeniem meczu zejdzie z boiska,
 - W której w meczu weźmie udział nie zgłoszony do rozgrywek zawodnik,
 - Której liczba graczy będzie mniejsza niż 3.
- 6.2 W przypadku uzyskania korzystniejszego wyniku niż walkower, utrzymuje się ilość bramek strzelonych przez zespół zwycięski natomiast anuluje się bramki strzelone przez drużynę, która przegrywa walkowerem.
- 6.3 Trzy walkowery powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek w danym sezonie WLF.
- 6.4 W przypadku wykluczenia z rozgrywek WLF drużyny, która nie rozegrała 50% wszystkich przewidzianych do rozegrania przez nią spotkań, wyniki dotychczas rozegranych meczów zostają anulowane. Natomiast w przypadku kiedy drużyna rozegrała co najmniej 50% wszystkich przewidzianych do rozegrania przez nią meczów, w kolejnych spotkaniach przyznawane są walkowery dla drużyny przeciwnej.

7. Kary indywidualne

- 7.1 Sędzia może ukarać zawodnika żółtą (2 minuty kary) lub czerwoną kartką – również będącą konsekwencją drugiej żółtej kartki (5 minuty kary).

- 7.2 W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z pola. Jeżeli otrzyma czerwoną kartkę schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola.
- 7.3 Zawodnik ukarany czerwoną kartką będącą również konsekwencją drugiej żółtej jest całkowicie wykluczony z gry w danym spotkaniu oraz zostaje odsunięty od gry w kolejnym meczu.
- 7.4 Drużyna grająca w osłabieniu, mająca na boisku mniejszą liczbę graczy niż przeciwnik, może zostać uzupełniona o jednego zawodnika po stracie bramki (nie dotyczy czerwonej kartki).
- 7.5 Za niesportowe zachowanie np. obraźliwe gesty i słowa zawodnik może zostać ukarany 2 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka).

§6 Punktacja i klasyfikacja

1. Za zwycięstwo zespół otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt.
2. Mistrzem WLF zostaje zespół, który uzyska największą liczbę punktów.
3. W przypadku takiej samej liczby punktów o kolejności w tabeli końcowej decydują kolejno:
 - 3.1 Liczba zdobytych punktów w meczach pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
 - 3.2 Korzystniejsza różnica pomiędzy zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach między zainteresowanymi zespołami.
 - 3.3 Korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach.
 - 3.4 Większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach WLF.
4. W przypadku więcej niż dwóch zespołów z taką samą liczbą punktów o kolejności w tabeli końcowej decyduje „mała tabela” stworzona między zainteresowanymi zespołami.
5. W trakcie trwania sezonu o miejscu drużyny w tabeli decydują w kolejności:
 - 5.1 Liczba zdobytych punktów,
 - 5.2 Różnica między bramkami strzelonymi a straconymi,
 - 5.3 Większa liczba strzelonych bramek.

§7 Nagrody

1. Pamiątkowe puchary oraz medale za zajęcie I, II i III miejsca.
2. Statuetki indywidualne dla najlepszego strzelca oraz bramkarza.
3. Dyplomy dla wszystkich drużyn.

§8 Wpisowe

1. Wraz z przekazaniem formularza zgłoszeniowego do Organizatora obowiązkowe jest opłacenie opłaty wpisowej w kwocie **200 zł**.
2. Opłatę wpisową należy wpłacić na rachunek bankowy nr **95 8717 1035 2002 2000 0143 0002** prowadzony przez Bank Spółdzielczy Ziemi Kraśnickiej najpóźniej w dniu zgłoszenia drużyny do rozgrywek WLF.
3. Opłata wpisowa będzie przeznaczona na pokrycie kosztów związanych z zabezpieczeniem obsługi sędziowskiej rozgrywek WLF, .

§9 Postanowienia końcowe

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki powstałe w trakcie rozgrywek.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach WLF osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków przed, po i w czasie rozgrywania meczów.
3. Każdy zawodnik, który będzie grał w WLF powinien ubezpieczyć się od NNW, organizator nie jest odpowiedzialny za osoby nieubezpieczone.
4. Wskazane jest, aby osoby biorące udział w rozgrywkach WLF poddały się wcześniej badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia.
5. Wszystkich uczestników WLF obowiązuje przestrzeganie Regulaminu hali sportowej.
6. Za niesportowe zachowanie zawodników oraz osób odpowiedzialnych odpowiada cała drużyna. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia danej drużyny z rozgrywek bez zwrotu kwoty wpisowego, ani jego części.
7. W sytuacjach nietypowych bądź nieuwzględnionych w regulaminie Organizator zastrzega sobie prawo do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie ze zmianą niniejszego regulaminu.
8. Obowiązujące załączniki:
 - 1) Formularz zgłoszeniowy do rozgrywek WLF,
 - 2) Oświadczenie o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF,
 - 3) Oświadczenie o zdolności do udziału w rozgrywkach WLF (osoba niepełnoletnia).